

¿CÓMO AYUDAN LOS JUEGOS CALLEJEROS EN LA ARQUITECTURA?

Sofía Sánchez Zapata

1 CREATIVIDAD

Los juegos callejeros implican la creación de reglas improvisadas o la adaptación en el entorno para jugar



En la arquitectura se necesita pensar creativamente en soluciones innovadoras y adaptativas



En la arquitectura se necesita visualizar y manipular el espacio tridimensional

2 Pensamiento Espacial

Juegos como la golosa y el escondidijo requieren una comprensión del entorno y la capacidad de moverse dentro del estratégicamente

3

Trabajo en equipo

Muchos juegos callejeros involucran el trabajo en equipo para alcanzar un objetivo en común



En la arquitectura es fundamental trabajar en equipo, pues en los proyectos involucran a múltiples profesionales



En la arquitectura se necesitan de estas habilidades para modelar y construir maquetas o planos

4 Habilidad Manual

Algunos juegos callejeros implican habilidades manuales como saltar la cuerda, jugar con canicas o incluso construir castillos de arena

5

Resolución de problemas

En muchos juegos callejeros los participantes deben enfrentarse a desafíos y encontrar soluciones



En la arquitectura esta habilidad es fundamental para superar obstáculos durante el proceso de diseño y construcción



En la arquitectura se necesita de esto para analizar el contexto urbano y diseñar armónicamente dependiendo al entorno

6 Observación y análisis

Jugar en la calle implica una observación del entorno y la capacidad de adaptarse a el