

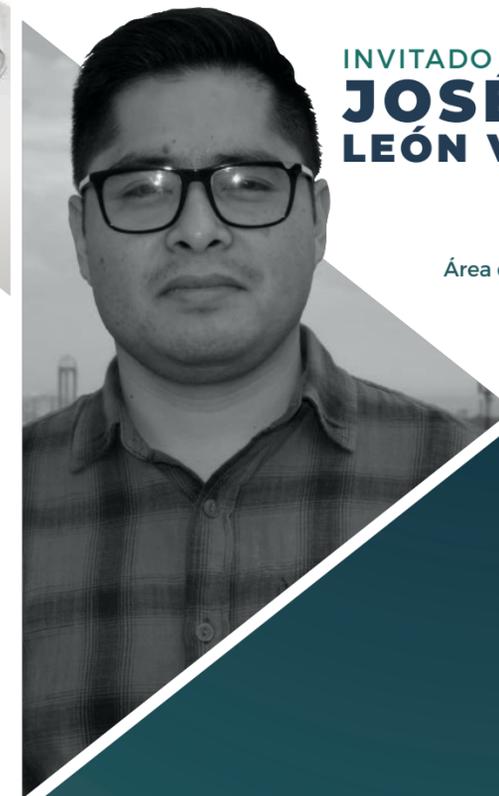
PROYECCIONES AUMENTADAS EN TERCERA DIMENSIÓN CON APLICACIONES DE MAPEO PARTICIPATIVO

21 DE OCTUBRE
1:00 P.M. - 6:00 P.M.
LABORATORIO DE
FABRICACIÓN DIGITAL



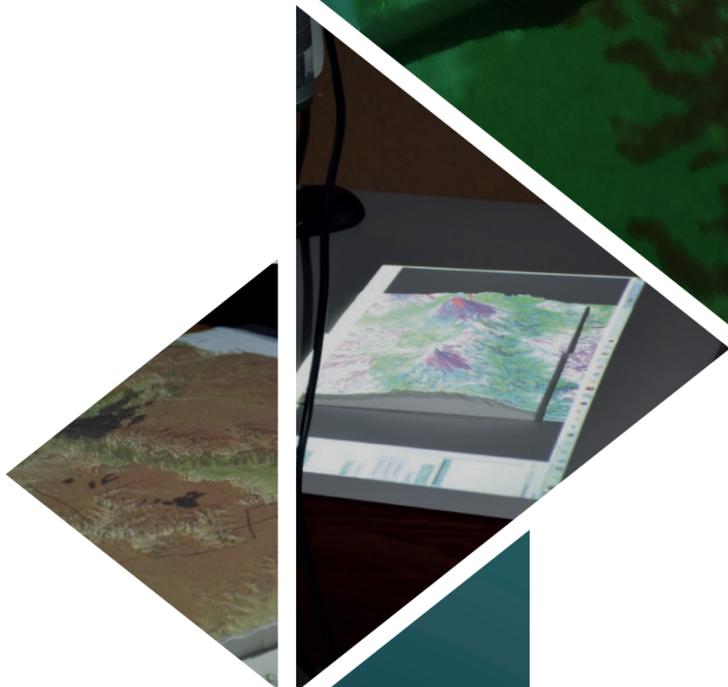
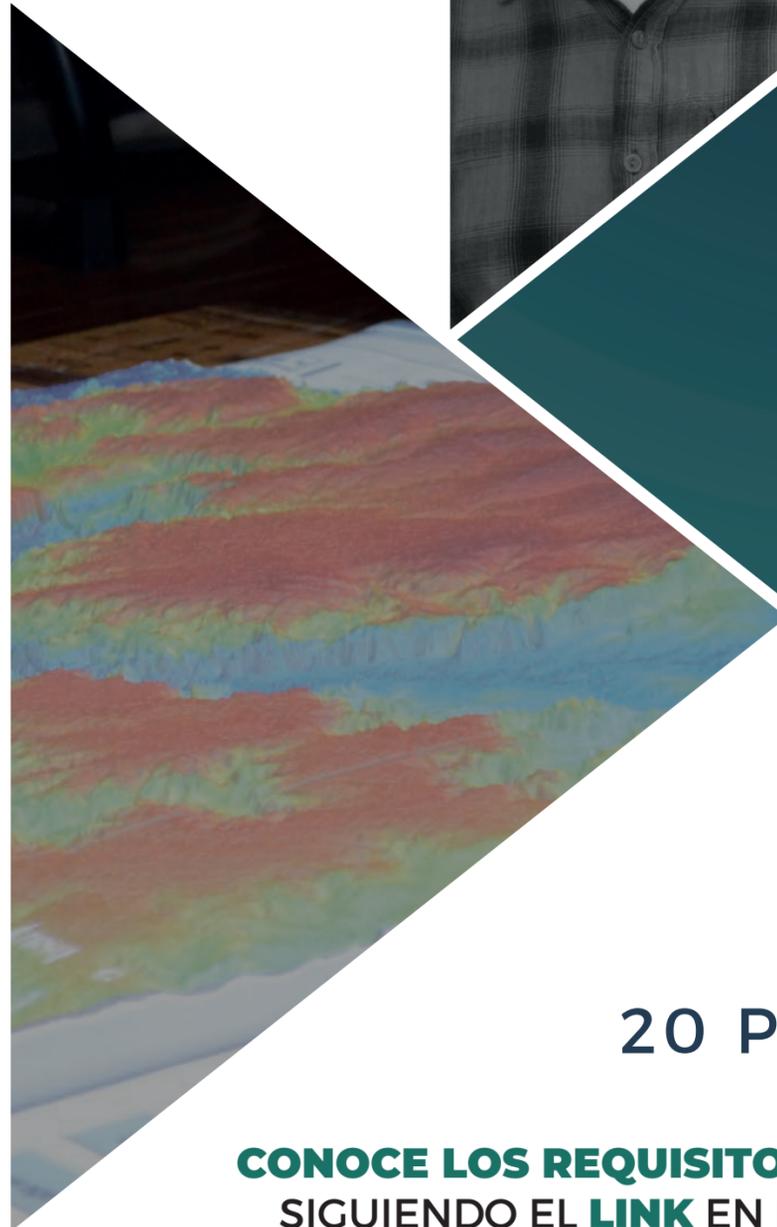
INVITADO
**JESÚS ANDRÉS
BARRANCO PÉREZ**
MÉXICO

Responsable de Análisis Espacial
Instituto de Geografía
Universidad Nacional Autónoma de México



INVITADO
**JOSÉ MARÍA
LEÓN VILLALOBOS**
MÉXICO

Área de Sistemas Socioecológicos
Centro Geo



CUPOS
20 PERSONAS

CONOCE LOS REQUISITOS E INSCRÍBETE
SIGUIENDO EL **LINK** EN LA PUBLICACIÓN

PROYECCIONES AUMENTADAS EN TERCERA DIMENSIÓN CON APLICACIONES DE MAPEO PARTICIPATIVO

21 DE OCTUBRE
1:00 P.M. - 6:00 P.M.
LABORATORIO DE
FABRICACIÓN DIGITAL

CUPOS
20 PERSONAS

INSCRÍBETE EN
<https://bit.ly/2OxVmal>



INVITADO
**JESÚS ANDRÉS
BARRANCO PÉREZ**
MÉXICO

Responsable de Análisis Espacial
GITS - Instituto de Geografía
Universidad Nacional Autónoma de México



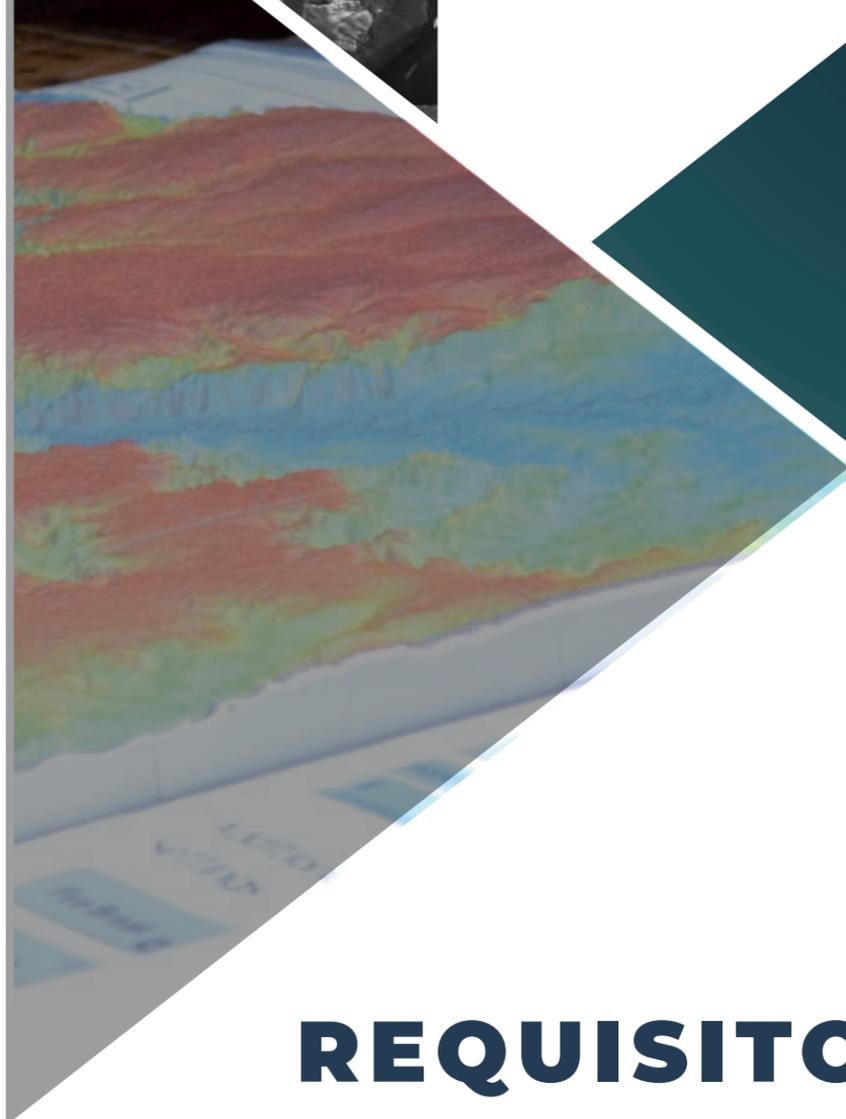
INVITADO
**JOSÉ MARÍA
LEÓN VILLALOBOS**
MÉXICO

Área de Sistemas Socioecológicos
Centro Geo



INVITADO
ROHAN FISHER
AUSTRALIA

Investigador del Research Institute for
the Environment and Livelihoods de la
Charles Darwin University



REQUISITOS

CONOCIMIENTOS

Los participantes al taller deben tener conocimientos mínimos de SIG (manejo de Arc Map o QGIS).

SOFTWARE

QGIS 3.8, Blender, y CURA o Ideamaker

Para fines de cubrir la etapa de modelado se requiere que los participantes instalen el anterior software (se enviará una carpeta o vínculo drive para su descarga)

EQUIPO DE CÓMPUTO

Mínimo: 4 GB memoria RAM / Procesador i5 / 500 Gb libres
(Cada persona debe traer su equipo personal)