



# MEMORIAS SEMANA DE LA FACULTAD DE ARQUITECTURA E INGENIERÍA

5a Muestra de producciones académicas e investigativas de los programas de  
Construcciones Civiles, Ingeniería Ambiental, Arquitectura y Tecnología en  
Delineantes de Arquitectura e Ingeniería  
11 al 16 de Mayo de 2015

Institución universitaria Colegio Mayor de Antioquia

Programa:

Informe de investigación de la facultad de arquitectura e ingeniería de la Institución  
Universitaria Colegio Mayor de Antioquia

Curso:

Informe de investigación

Profesor (a)

Olgalicia palmett plata

Por:

Mateo herrera Álvarez  
Arley Felipe Arbeláez Henao

Medellín- Colombia

2015



# Aula virtual un complemento educativo

## Planteamiento del problema

Actualmente el Campus Virtual de la Institución Universitaria Colegio Mayor de Antioquia no cuenta con un banco de video tutoriales sobre los programas de diseño que se manejan en los programas asociados a la Facultad de Arquitectura e ingeniería, los cuales son de gran importancia dentro del proceso formativo, por ejemplo las asignaturas como: modelación a escala 1 y 2, dibujo mecánico 1 y 2, manejo de instrumento digitales 1-2-3 y 4, (requieren la utilización de programas de diseño tales como Autocad, Revit, Inventor, Sketchup) los cuales no son de fácil manejo y en muchas ocasiones generan que los estudiantes pierdan la asignatura por la complejidad de la herramienta, es por esto que se necesita de trabajo académico independiente que permita fortalecer a los estudiantes en estas herramientas.

## Objetivo general

Crear y diseñar recursos digitales multimedia para apoyar el proceso académico de los estudiantes de la Facultad de Arquitectura e Ingeniería en los programas de diseño Autocad, Revit, Inventor, Sketchup.

## Objetivos específicos

- 1-Diseñar video tutoriales sobre el manejo básico de los programas de diseño.
- 2-Identificar si la idea de disponer de video tutoriales en la plataforma virtual satisfacen las necesidades de los estudiantes de la facultad de arquitectura e ingeniería
- 3-Considerar nuevos aportes para el mejoramiento de los recursos digitales multimedia creados.

## Justificación

Este proyecto busca crear un espacio innovador y una alternativa diferente de educación, ya que el uso de la tecnología nos permite encontrar todo tipo de información o recursos en la web, que de alguna manera contribuyen a fortalecer la forma en la que aprendemos.

La idea de este proyecto parte de la ausencia en la plataforma virtual de la Institución de video tutoriales propios y diseñados por estudiantes para estudiantes sobre Autocad, Revit, Inventor y Sketchup.

Todo esto con la finalidad de realizar actividades que conduzcan al aprendizaje y puedan ser aplicadas como complemento de clase presencial, para poder solucionar dudas cuando el profesor no se encuentre cerca (Bravilma, 2008).



# Metodología: Tipo de investigación, paradigma, Población, muestra

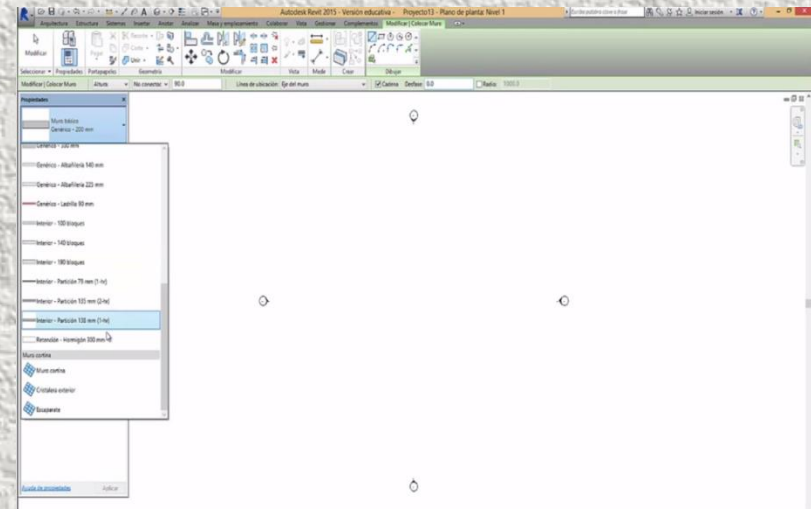
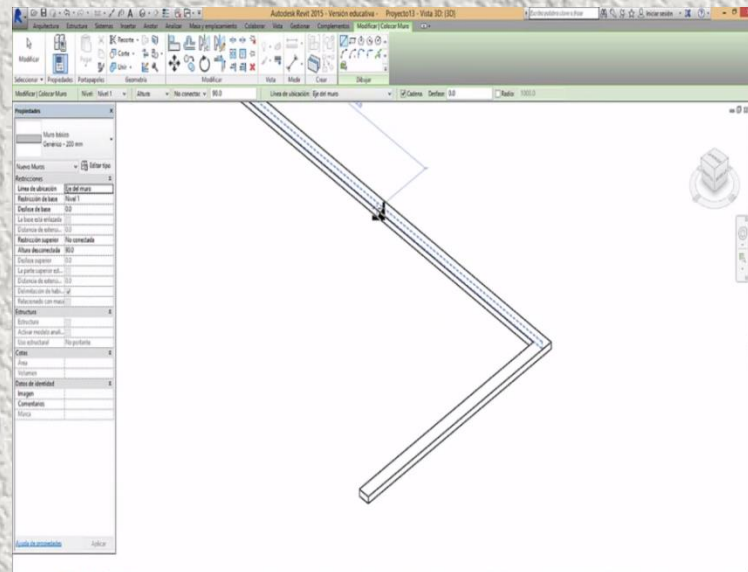
Tipo de investigación: Explorativo



## Técnicas de recolección de información comentarios encuestas

Encuesta realizada en la institución universitaria colegio mayor de Antioquia			
Recuerdas frecuentemente a ayudas virtuales o videos tutoriales ?	<input type="checkbox"/> Si	<input type="checkbox"/> no	SI: 7 No: 4
Encuentras fácil ayudas exteriores para los programas aprendidos en carrera ?	<input type="checkbox"/> Si	<input type="checkbox"/> no	SI: 3 NO: 8
Teniendo la universidad una plataforma de ayuda acudirías a ella ?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no	SI: 11 NO: 0
Te gusta la idea de un aula virtual ?	<input type="checkbox"/> Si	<input type="checkbox"/> no	SI: 10 NO: 0
Resultados finales :			43 Respuestas







## Resultados:

Momentáneamente nuestra investigación a dado como resultado 3 videos tutoriales los cuales han sido aprobados por Virtualidad y la asesora Olgalicia palmett plata la cuales a tenido un seguimiento hacia nosotros muy importante para la realización de dichos videos.



### Conclusiones:

como conclusión podemos decir que no fue un camino fácil pero fue muy satisfactorio el resultado que tuvimos, esperamos que tenga una gran acogida de los estudiantes o usuarios que puedan disfrutar y sacar mayor provecho de estos videos

## Bibliografía

1-Libros & Libros S.A. (22 de noviembre de 2014). *librosylibros*. Obtenido de [http://www.librosylibros.com.co/news\\_d.php?id=13](http://www.librosylibros.com.co/news_d.php?id=13)

2-Aguilar diaz, Esperanza. (2003). *Aula virtual : una alternativa en educación superior*. bucaramanga : Ediciones Universidad Industrial de Santander , 2003.

3-bravilma . (14 de julio de 2008). aula vitual contribuye al aprendizaje significativo. *aula vitual contribuye al aprendizaje significativo* . lima, peru: <http://es.netlog.com/bravilma/blog/blogid=1834719>.



# GRACIAS

Organizadora y Compiladora del Evento  
Olgalicia Palmett Plata  
Mayo de 2014